

Règlement Tournoi ESPORT CROUS GAMING du 10/11 Avril 2021 sur Rocket League

1. Règles générales

1.1. Tournoi

Le tournoi ESPORT CROUS GAMING est un tournoi réservé aux résidents du Crous Bordeaux-Aquitaine. Ce tournoi est organisé par la société Arts of Playing.

Venez vous affronter lors du deuxième tournoi en ligne du ESPORT CROUS GAMING sur Rocket League.

1.2. Administration

Ce tournoi est encadré par une équipe d'administration chargée de veiller au bon déroulement de la compétition et au respect des règles mentionnées dans ce document.

L'équipe d'administration se réserve le droit de modifier le présent document à tout moment si cela s'avère nécessaire. En cas de divergence d'interprétation de ce document, l'avis de l'équipe d'administration du tournoi prévaudra sur celui des joueurs. Un manquement au présent règlement pourra entraîner un avertissement, la perte du match ou encore la disqualification de l'équipe.

Un serveur Discord officiel dédié au tournoi sera mis à disposition de l'ensemble des participants. L'équipe d'administration sera présente sur les salons vocaux pour répondre à toutes demandes des participants. Les participants pourront retrouver toutes les informations relatives à l'organisation des matchs sur ce discord officiel. Lien vers le Discord : <https://discord.gg/KUxYSkh8TH>

Pour s'inscrire, les participants doivent remplir le formulaire d'inscription d'équipes. Pour être aidés à la création ou à l'intégration d'une équipe, les participants doivent remplir le formulaire d'aide. Ces formulaires sont disponibles sur le Discord dans le salon #annonces.

L'équipe d'administration doit exclusivement être contactée via le serveur Discord officiel, dédié à la compétition. Toute autre forme de communication peut être ignorée.

Les capitaines d'équipe devront être présents dans la salon #général du Discord ESPORT CROUS GAMING 30 minutes avant le début de la première partie de chaque journée.

Les capitaines d'équipe devront être joignables à tout moment via le Discord ESPORT CROUS GAMING.

1.3. Participants et engagement

Tout résident du Crous est autorisé à participer au tournoi, à condition qu'il s'inscrive avec une équipe constituée de 3 membres également résidents du Crous. Le tournoi ESPORT CROUS GAMING n'exige aucune restriction de niveau.

Les participants doivent être âgés de 16 ans minimum, à la date du tournoi, soit le 10 Avril 2021. Pour des raisons législatives liées au versement du CashPrize, les joueurs âgés de moins de 18 ans devront faire remplir une autorisation parentale à leur responsable légal, disponible ici :

<https://discord.com/channels/752559017733128192/804346561701871694/819270220555223061>

Les participants acceptent sans limitation de respecter les règles décrites dans ce document ainsi que l'ensemble des décisions émanant de l'équipe d'administration.

Chaque participant doit faire preuve de respect envers l'équipe d'administration et les autres participants. Les insultes et les comportements irrespectueux envers qui que ce soit ne sont pas tolérés et seront sanctionnés.

Chaque participant s'engage à respecter les Conditions Générales d'Utilisation de Rocket League.

L'utilisation d'outils et de logiciels tiers est strictement prohibée. L'utilisation d'un bogue du jeu est strictement interdite. Toute suspicion fera l'objet de sanctions par l'équipe d'administration.

Chaque participant doit toujours avoir la dernière version du jeu Rocket League installée.

Chaque participant doit être inscrit sur le formulaire d'inscription du tournoi et saisir son identifiant Epic Games et Discord correctement.

Tous les participants assurent que les informations renseignées lors de l'inscription sont correctes. Toute information qui se révélerait incorrecte pourrait entraîner la disqualification de toute l'équipe.

Chaque équipe souhaitant participer au tournoi doit être constituée de trois (3) participants disposant d'un compte Rocket League. En cas d'urgence exceptionnelle, une équipe peut formuler la demande d'un remplacement auprès des administrateurs. Le prêt de compte n'est pas autorisé.

Chaque équipe peut avoir un coach. Pour cela, une demande doit être faite à l'équipe d'administration, ce coach devra être identifié et résident du Crous. Les coaches sont autorisés à être en vocal sur Discord avec leur équipe durant toute la compétition, y compris les parties.

Lors de l'inscription, un capitaine d'équipe devra être désigné, ce dernier doit obligatoirement rejoindre le discord officiel de la compétition afin de faciliter les échanges entre les équipes et l'équipe d'administration. Lors du déroulement du tournoi, la présence sur le Discord officiel est obligatoire pour tous les membres de l'équipe.

Les noms d'équipes ou de joueurs vulgaires, racistes, sexistes ou injurieux sont interdits. Les noms avec une taille et un format délibérément modifiés ne sont également pas autorisés. L'équipe d'administration se réserve le droit de demander la modification du nom d'équipe et de sanctionner les participants ne respectant pas ces conditions.

1.4 Réclamations

Les réclamations à l'encontre d'un participant ou d'une équipe qui aurait fait l'objet d'une violation des règles de ce document ou de tout autre litige doivent être transmises à l'équipe d'administration. Chaque contestation doit pouvoir être justifiée par le biais de "screenshot" (imprime écran) ou de rediffusion vidéo incluant un horodatage ainsi que le nom du participant faisant l'objet de cette réclamation. Les contestations sans justifications seront rejetées.

1.5 Diffusion des matchs

- **Participants**

Chaque participant est autorisé à diffuser ses matchs, sur sa chaîne personnelle, au cours de l'intégralité de la compétition.

Il est obligatoire de se signaler auprès de l'équipe d'administration sur le Discord officiel. Chaque "streamer" a pour obligation d'inscrire le nom de la compétition dans le titre de son stream.

Seule la plateforme Twitch est autorisée pour la diffusion des matchs.

- **Diffusion officielle** <https://www.twitch.tv/artsofplaying>

Les spectateurs sont invités à suivre le déroulement de la compétition sur le Discord officiel. Une chaîne officielle sera chargée de diffuser et de commenter les matchs(Cf; 2.2. Dates et heures).

Les liens seront accessibles depuis le Discord officiel de la compétition.

Arts of Playing se réserve tout droit de diffusion et d'utilisation d'images liée à la compétition. Aucune équipe, ni participant ne peut refuser d'être diffusé.

2.Déroulement du tournoi

2.1. Format

Le tournoi est constitué d'une phase de poules, puis d'un arbre à élimination directe.

Le nombre d'équipes maximum est de 32.

Chaque équipe doit être constituée de 3 joueurs. Seuls les joueurs inscrits dans l'équipe ont le droit de participer à la compétition. Un match ne peut pas être joué si l'équipe est constituée de moins de 3 joueurs, dans ce cas l'équipe en déficit sera contrainte d'abandonner le match.

Les phases de poules seront jouées en trois parties gagnantes (BO3), les quarts de finale, les demi-finales et la petite finale en cinq (BO5), la finale en sept (BO7).

Pour remporter un match il faut gagner :

- 2 parties en BO3
- 3 parties en BO5
- 4 parties en BO7

Tous les véhicules sont autorisés.

2.2. Egalités

Lorsque 2 Équipes sont à égalité en terme de points dans une poule, elles seront départagées dans l'ordre ci-dessous :

1. Tête-à-Tête (résultat du match direct)
2. Goal average (moyenne de matchs gagnés/perdus)
3. Goal-ratio en tête-à-tête (différence de buts marqués en match direct)

2.3. Dates et heures

Le tournoi se déroulera du Samedi 10 Avril 2021 au Dimanche 11 Avril 2021.

Jour 1: Samedi 10 Avril 2021:

- Matchs 1 et 2 des poules (BO3): 10h30
- Matchs 3 à 5 des poules (BO3): 13h30
- Quarts de finale (BO5): 17h

Jour 2: Dimanche 11 Avril 2021:

- Demi-finale 1 (BO5): 10h30
- Demi-finale 2 (BO5): 12h
- Petite Finale (BO5): 14h30
- Finale (BO7): 16h30

Chaque équipe doit être prête au moins 15 minutes avant le début du match. Retarder la manche n'est pas autorisé. Si une équipe n'est pas prête dans le salon de jeu (lobby in game) avec tous ses membres dans un délai maximum de 10 minutes après l'heure prévue, celle-ci sera disqualifiée.

2.4. Constitution des lobbys et choix du serveur de jeu

Les deux équipes sont responsables de l'organisation de leur match. Les capitaines s'ajoutent en jeu à l'aide des informations saisies sur le Discord, salon "capitaines-équipes". Les deux capitaines sont chargés de reporter le résultat sur le Discord, salon "déroulement-compétition" et préciser le score final lorsqu'il est connu.

Seule l'équipe de diffusion officielle du tournoi, l'équipe d'administration et les personnes autorisées par l'équipe d'administration ont le droit d'occuper un emplacement de spectateur en jeu.

Vous serez averti par un.e officiel.le si votre match est diffusé en direct.

Dans ce cas, les équipes devront attendre le spectateur officiel, et la partie ne pourra être lancée qu'avec l'accord de l'équipe d'administration.

2.5. Paramètres

- Mode de jeu : Footcar
- Choix des maps : Aléatoire (standard uniquement)
- Type de partie : 3v3
- Région : Europe
- Accès au salon : Nom/mot de passe

Se référer aux options décrites dans l'image ci-dessous:



Pour les paramètres d'équipe, entrez le nom de vos équipes comme décrit dans l'image ci-dessous :



2.6. Déconnexion en jeu

En cas de panne du serveur de jeu ou de déconnexion de masse liée à une défaillance de la plateforme de jeu, l'équipe d'administration peut décider un nouvel hébergement du match qui sera obligatoirement géré par celle-ci. Suivant l'avancement du match, il pourra être décidé de le rejouer intégralement.

Pour toute raison empêchant le bon déroulement de la partie, une équipe peut mettre le jeu en pause après en avoir averti l'équipe adverse.

Lors d'une pause, et avant de relancer la partie, il est nécessaire d'avoir le consentement des deux équipes.

Tout usage abusif ou injustifié de la pause pourra être reporté à un admin, et sanctionné.

3. CashPrize

La totalité du CashPrize est d'un montant de cent-cinquante euros (150€). Il est réparti de la manière suivante :

- 1ers: 90 € ou 30 € par joueur
- 2èmes: 35 € ou 15 € par joueur
- 3èmes: 15 € ou 5 € par joueur

Le CashPrize est prévu pour les 3 joueurs inscrits initialement au tournoi.

Le montant du CashPrize sera versé au capitaine d'équipe. Celui-ci est libre de répartir le CashPrize entre les joueurs, remplaçants et coachs ayant participé au tournoi dans leur équipe. Arts Of Playing se décharge de toute responsabilité en cas de litige entre les joueurs et le capitaine d'équipe.